BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG**

**KHOA CNTT**



**ĐỒ ÁN**

**NGÀNH: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**Sinh viên thực hiện : Nguyễn Trọng Trí**

**Lê Nguyễn Đăng Định**

**Mã số sinh viên : 63132732**

**63133714**

**Lớp : 63.CNTT-CLC**

**Giảng viên : Mai Cường Thọ**

Khánh Hòa – 2024

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG**

**KHOA CNTT**

****

**XÂY DỰNG** **WEBSITE ĐỌC TRUYỆN ONLINE**

Khánh Hòa – 2024

MỤC LỤC

[MỤC LỤC i](#_Toc167699480)

[DANH MỤC HÌNH VẼ, ĐỒ THỊ ii](#_Toc167699481)

[LỜI MỞ ĐẦU 1](#_Toc167699482)

[Chương 1. TỔNG QUAN ĐỀ TÀI 2](#_Toc167699483)

[1.1 GIỚI THIỆU CHUNG 2](#_Toc167699484)

[1.2 MỤC TIÊU 2](#_Toc167699485)

[1.3 ĐỐI TƯỢNG 2](#_Toc167699486)

[1.4 PHÂN TÍCH YÊU CẦU 2](#_Toc167699487)

[1.5 LÝ DO CHỌN 2](#_Toc167699488)

[1.6 LỢI ÍCH VÀ THÁCH THỨC 3](#_Toc167699489)

[1.7 CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG 3](#_Toc167699490)

[Chương 2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG 4](#_Toc167699491)

[2.1 THIẾT KẾ HỆ THỐNG 4](#_Toc167699492)

[2.2 CƠ SỞ DỮ LIỆU 4](#_Toc167699493)

[CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH 6](#_Toc167699494)

[CHƯƠNG 4: HƯỚNG PHÁT TRIỂN 7](#_Toc167699495)

[4.1 CẢI THIỆN CHỨC NĂNG HIỆN CÓ 7](#_Toc167699496)

[4.2 MỞ RỘNG NỘI DUNG VÀ TÍNH NĂNG MỚI 7](#_Toc167699497)

[4.3 PHÁT TRIỂN CỘNG ĐỒNG 7](#_Toc167699498)

[4.4 PHÁT TRIỂN KINH DOANH 8](#_Toc167699499)

[CHƯƠNG 5. KẾT LUẬN 9](#_Toc167699500)

[5.1 KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC 9](#_Toc167699501)

[5.2 KẾT LUẬN 9](#_Toc167699502)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 10](#_Toc167699503)

DANH MỤC HÌNH VẼ, ĐỒ THỊ

[Hình 1.1. Ứng dụng CNTT trong giải trí 2](#_Toc96242735)

[Hình 1.2. Ứng dụng CNTT trong dạy học 3](#_Toc96242736)

[Hình 1.3. Ứng dụng CNTT trong việc chuẩn đoán sức khỏe 3](#_Toc96242737)

[Hình 1.4. Ứng dụng CNTT vào kinh doanh 4](#_Toc96242738)

[Hình 1.5. Ứng dụng CNTT vào sản xuất nuôi trồng 5](#_Toc96242739)

LỜI MỞ ĐẦU

Trong thời đại công nghệ số hiện nay, internet đã trở thành một phần không thể thiếu trong cuộc sống hàng ngày của chúng ta. Nó không chỉ là công cụ để tìm kiếm thông tin mà còn là một phương tiện giải trí vô cùng hữu ích. Một trong những hình thức giải trí được nhiều người yêu thích là đọc truyện trực tuyến. Việc đọc truyện không chỉ giúp thư giãn mà còn mở rộng tầm hiểu biết, kích thích trí tưởng tượng và nuôi dưỡng tâm hồn.

Tuy nhiên, việc tìm kiếm một nền tảng đọc truyện chất lượng, đầy đủ và thân thiện với người dùng vẫn còn gặp nhiều khó khăn. Nhiều website hiện tại chỉ tập trung vào một số thể loại truyện nhất định, giao diện phức tạp, hoặc không hỗ trợ tốt trên các thiết bị di động. Điều này đã tạo ra nhu cầu về một nền tảng đọc truyện toàn diện, có thể đáp ứng được tất cả các yêu cầu của người dùng.

Xuất phát từ thực tế đó, chúng tôi quyết định xây dựng một website đọc truyện với mục tiêu mang đến cho độc giả một trải nghiệm đọc truyện tốt nhất. Website của chúng tôi sẽ cung cấp một thư viện truyện phong phú với nhiều thể loại khác nhau, từ tiểu thuyết, truyện tranh đến truyện thiếu nhi, truyện cổ tích. Đồng thời, chúng tôi chú trọng phát triển giao diện thân thiện, dễ sử dụng và tối ưu hóa cho các thiết bị di động, giúp người dùng có thể truy cập và đọc truyện mọi lúc, mọi nơi.

Hơn nữa, chúng tôi mong muốn xây dựng một cộng đồng độc giả năng động, nơi mọi người có thể giao lưu, chia sẻ và đóng góp ý kiến để cùng nhau phát triển. Chúng tôi tin rằng, với sự tâm huyết và nỗ lực không ngừng, website đọc truyện của chúng tôi sẽ trở thành điểm đến lý tưởng cho những người yêu thích truyện.

Xin chân thành cảm ơn và chào đón các bạn đến với thế giới truyện của chúng tôi. Chúng tôi hy vọng rằng, các bạn sẽ có những giờ phút đọc truyện thật thoải mái và thú vị.

Chương 1. TỔNG QUAN ĐỀ TÀI

1.1 GIỚI THIỆU CHUNG

Ngày nay, nhu cầu giải trí và tiếp cận thông tin của con người ngày càng tăng cao, trong đó đọc truyện trực tuyến trở thành một xu hướng phổ biến. Với sự phát triển của công nghệ và internet, việc xây dựng một website đọc truyện không chỉ mang lại lợi ích về kinh tế mà còn đáp ứng được nhu cầu văn hóa, giải trí của cộng đồng.

1.2 MỤC TIÊU

**Cung cấp nội dung đa dạng**: Mang đến cho người đọc nhiều thể loại truyện phong phú như tiểu thuyết, truyện ngắn, truyện tranh, truyện cổ tích, và nhiều thể loại khác.

**Giao diện thân thiện**: Thiết kế giao diện dễ sử dụng, hấp dẫn và thuận tiện cho người dùng.

**Tương tác và cộng đồng**: Xây dựng môi trường tương tác giữa các thành viên, cho phép người dùng bình luận, đánh giá và chia sẻ ý kiến về các câu chuyện.

1.3 ĐỐI TƯỢNG

**Người yêu thích truyện tranh và tiểu thuyết**: Thanh thiếu niên và người trưởng thành có sở thích đọc truyện tranh và tiểu thuyết.

**Người sáng tác**: Các tác giả muốn chia sẻ và phát hành tác phẩm của mình đến với đông đảo độc giả.

1.4 PHÂN TÍCH YÊU CẦU

**Yêu cầu chức năng**:

Đăng ký, đăng nhập và quản lý tài khoản người dùng.

Tìm kiếm và lọc truyện theo nhiều tiêu chí (tên truyện, tác giả, thể loại).

Hệ thống bình luận và đánh giá truyện.

Gợi ý truyện dựa trên sở thích và lịch sử đọc của người dùng.

Quản lý nội dung truyện (thêm mới, chỉnh sửa, xóa) dành cho quản trị viên.

**Yêu cầu phi chức năng**:

Giao diện thân thiện, dễ sử dụng trên nhiều thiết bị.

Tốc độ tải trang nhanh, hiệu suất cao.

Bảo mật thông tin người dùng và nội dung truyện.

Khả năng mở rộng và bảo trì dễ dàng.

1.5 LÝ DO CHỌN

**Phổ biến và tiện lợi**: Đọc truyện online trở nên phổ biến và được ưa chuộng hơn so với đọc sách bạc đầu vì nó cung cấp trải nghiệm đọc sách dễ dàng, tiện lợi và linh hoạt hơn. Bạn có thể đọc bất cứ ở đâu, bất cứ lúc nào với một thiết bị điện tử và một kết nối internet.

**Đa dạng và tập trung**: Trang đọc truyện online thường có tập trung lớn truyện đa dạng với nhiều thể loại khác nhau, từ truyện tiểu thuyết, truyện kiếm hiệp, truyện ngôn tình, truyện hoạt hình cho đến các bộ truyện tranh. Điều này cho phép độc giả tìm kiếm và đọc các truyện mà họ thích một cách dễ dàng hơn.

**Cập nhật liên tục**: Các trang đọc truyện online thường cập nhật liên tục với các chương mới của các truyện đang được theo dõi. Điều này giúp độc giả luôn được cập nhật với nội dung mới nhất và không cần chờ đợi cho đến khi sách được xuất bản.

**Giảm chi phí**: Đọc truyện online miễn phí hoặc với một giá thành thấp hơn so với việc mua các cuốn sách. Điều này giúp giảm chi phí cho độc giả và cũng tạo điều kiện cho các tác giả và nhà xuất bản chia sẻ và phát triển nội dung của mình.

**Giao diện tươi sáng và trải nghiệm tốt hơn**: Trang đọc truyện online thường có giao diện tươi sáng, dễ sử dụng và trải nghiệm tốt hơn so với việc đọc sách.

**Kết nối với cộng đồng đọc sách**: Các trang đọc truyện online thường cung cấp các tính năng cho phép độc giả theo dõi, đánh giá và chia sẻ ý kiến về các truyện. Đi điều này tạo ra một cộng đồng đọc sách trực tuyến và giúp độc giả tương tác với nhau.

**Phát triển nội dung và tạo việc làm**: Làm website đọc truyện online cũng có thể giúp phát triển nội dung và tạo ra cơ hội việc làm cho các tác giả, nhà phê bình, nhà cập nhật và nhà quản trị. Điều này giúp tạo ra một môi trường mở và cho phép nội dung được phát triển và chia sẻ một cách hiệu quả hơn.

1.6 LỢI ÍCH VÀ THÁCH THỨC

**Lợi ích**:

Đáp ứng nhu cầu giải trí và văn hóa của người dùng.

Tạo ra môi trường giao lưu, chia sẻ và học hỏi.

**Thách thức**:

Cạnh tranh với các nền tảng đọc truyện khác.

Bảo vệ bản quyền nội dung và tránh vi phạm pháp luật.

Duy trì và cập nhật nội dung thường xuyên để thu hút người dùng.

1.7 CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG

Ngôn ngữ lập trình: C#

Cơ sở dữ liệu: SQL Server Management Studio

Chương 2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1 THIẾT KẾ HỆ THỐNG

Kiến trúc hệ thống:

Sử dụng kiến trúc MVC (Model-View-Controller) để phân tách rõ ràng các phần của ứng dụng.

Frontend: HTML, CSS, JavaScript, React/Vue.js.

Backend: ASP.NET với C#.

Cơ sở dữ liệu: SQL Server hoặc MySQL.

Thiết kế cơ sở dữ liệu:

Các bảng chính: Users, Stories, Authors, Genres, Comments.

Sử dụng các mối quan hệ 1-nhiều và nhiều-nhiều để liên kết dữ liệu.

Thiết kế giao diện người dùng:

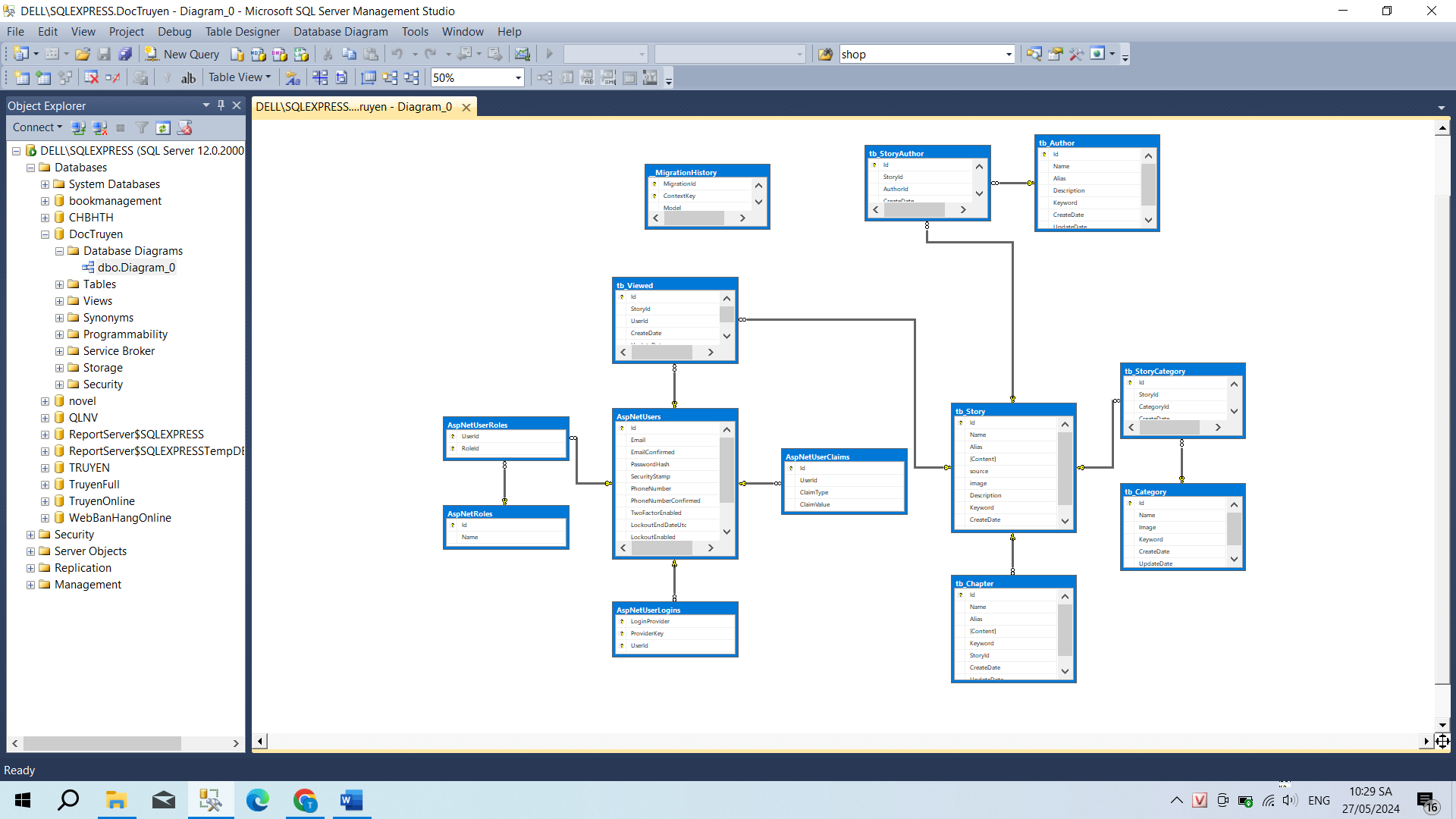
Trang chủ: Hiển thị danh sách truyện nổi bật, truyện mới cập nhật.

Trang chi tiết truyện: Hiển thị thông tin truyện, các chương, và đánh giá của người đọc.

Trang đọc truyện: Giao diện tối ưu cho việc đọc, hỗ trợ chế độ đọc ban đêm.

Trang quản lý tài khoản: Cho phép người dùng cập nhật thông tin cá nhân, quản lý truyện yêu thích.

2.2 CƠ SỞ DỮ LIỆU



CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH

CHƯƠNG 4: HƯỚNG PHÁT TRIỂN

4.1 CẢI THIỆN CHỨC NĂNG HIỆN CÓ

**Tối Ưu Hóa Giao Diện Người Dùng (UI) và Trải Nghiệm Người Dùng (UX)**:

Nâng cao tốc độ tải trang và hiệu suất tổng thể của website.

Cải thiện giao diện để dễ dàng sử dụng trên các thiết bị di động.

Tối ưu hóa chức năng tìm kiếm và lọc truyện để mang lại kết quả chính xác và nhanh chóng hơn.

**Nâng Cấp Hệ Thống Bình Luận và Đánh Giá**:

Thêm tính năng bình luận theo đoạn văn hoặc chương cụ thể để tăng tính tương tác.

Cải thiện hệ thống đánh giá để phản ánh chính xác hơn cảm nhận của người đọc.

4.2 MỞ RỘNG NỘI DUNG VÀ TÍNH NĂNG MỚI

**Mở Rộng Thư Viện Truyện**:

Hợp tác với nhiều nhà xuất bản và tác giả để cung cấp thêm nhiều thể loại truyện đa dạng.

Thêm các thể loại truyện mới như truyện tranh, light novel, và truyện dịch.

**Tính Năng Đọc Ngoại Tuyến**:

Phát triển ứng dụng di động để người dùng có thể tải về và đọc truyện khi không có kết nối internet.

Cung cấp chức năng đồng bộ hóa giữa website và ứng dụng di động để duy trì trạng thái đọc của người dùng.

**Tích Hợp Các Công Cụ Học Tập và Giải Trí**:

Thêm các công cụ hỗ trợ học tập như từ điển tích hợp, chức năng đánh dấu và ghi chú.

Tích hợp các mini-game hoặc hoạt động tương tác liên quan đến nội dung truyện.

4.3 PHÁT TRIỂN CỘNG ĐỒNG

**Xây Dựng Diễn Đàn và Cộng Đồng Đọc Truyện**:

Tạo diễn đàn thảo luận cho các thành viên trao đổi, chia sẻ về các truyện yêu thích.

Tổ chức các sự kiện, cuộc thi viết truyện, bình chọn truyện hay hàng tháng.

**Hỗ Trợ Tác Giả Độc Lập**:

Cung cấp nền tảng để các tác giả tự do đăng tải và quảng bá tác phẩm của mình.

Tạo ra các công cụ hỗ trợ biên tập và xuất bản cho các tác giả mới.

**Tích Hợp Mạng Xã Hội**:

Kết nối với các mạng xã hội để người dùng dễ dàng chia sẻ truyện yêu thích và hoạt động của họ.

Phát triển các tính năng tương tác xã hội như kết bạn, theo dõi tác giả hoặc người dùng khác.

4.4 PHÁT TRIỂN KINH DOANH

**Tối Ưu Hóa Quảng Cáo và Doanh Thu**:

Tích hợp các mô hình quảng cáo thông minh để tối ưu hóa doanh thu mà không làm phiền người đọc.

Cung cấp các gói thành viên trả phí với các lợi ích như không quảng cáo, truy cập sớm vào các chương mới, và nội dung độc quyền.

**Đa Dạng Hóa Dịch Vụ**:

Cung cấp dịch vụ đọc truyện theo yêu cầu, nơi người dùng có thể yêu cầu dịch hoặc viết truyện theo ý thích.

Hợp tác với các nhà xuất bản và tác giả để phát hành các phiên bản truyện in và audiobook.

**Phát Triển Thương Hiệu**:

Tăng cường quảng bá thương hiệu qua các kênh truyền thông xã hội, blog, và các hoạt động cộng đồng.

Tạo ra các sản phẩm liên quan như merchandise (áo, cốc, poster) để tăng thêm sự gắn kết với người dùng.

CHƯƠNG 5. KẾT LUẬN

5.1 KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

**Chức năng chính hoàn thành:**

Hệ thống đăng ký, đăng nhập và quản lý người dùng hoạt động tốt.

Giao diện đọc truyện thân thiện, hỗ trợ nhiều thiết bị.

Hệ thống bình luận và đánh giá truyện hoạt động mượt mà.

Tính năng gợi ý truyện dựa trên sở thích người dùng.

**Ưu điểm:**

Giao diện trực quan, dễ sử dụng.

Nội dung truyện đa dạng, phong phú.

Hệ thống bảo mật thông tin tốt.

**Nhược điểm và hướng phát triển:**

Cần tối ưu hóa thêm về tốc độ tải trang.

Phát triển thêm các tính năng cộng đồng như diễn đàn thảo luận.

Nâng cao khả năng tìm kiếm và gợi ý truyện thông minh hơn.

5.2 KẾT LUẬN

Website đọc truyện đã đáp ứng được các mục tiêu đề ra, cung cấp một nền tảng giải trí và học hỏi bổ ích cho người dùng.

Sản phẩm đã hoàn thiện các chức năng cơ bản và có tiềm năng phát triển thêm nhiều tính năng mới trong tương lai.

Đề tài góp phần khẳng định tầm quan trọng của việc kết hợp công nghệ và văn hóa đọc, thúc đẩy phong trào đọc sách trực tuyến trong cộng đồng.

TÀI LIỆU THAM KHẢO